

# Langage XHTML (balises et attributs)



**Vous devrez savoir**  
Différence et usage HTML  
Outils de navigation  
Paragraphes  
Listes  
Tableaux  
Liens  
Images  
Formes  
Célébration (Bibi)

**Taille de la police**  
4 types

```
horaires.html
<!-- Document HTML pour les horaires de cours -->
<html>
  <head>
    <title>Horaires de cours</title>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Horaires de cours</h1>
    <table>
      <tr>
        <th>Matin</th>
        <th>Après-midi</th>
        <th>Soir</th>
      </tr>
      <tr>
        <td>10h - 12h</td>
        <td>14h - 16h</td>
        <td>18h - 20h</td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>
```





# **Langage XHTML (balises et attributs)**

# **Vous devriez savoir**

- Éléments et blocs HTML
- Unités de mesure
- Paragraphes
- Textes
- Tableaux
- Listes
- Image
- Titres
- Calques (div)
- ...

**Vous devriez savoir fair**

# Votre nom et prénom



Nom et Prenom:

Elie Matta

Email:

em@eliematta.com

Website:

<http://eliematta.com>

## Elie Matta, C'est Qui?

---


Le **Lorem Ipsum** est simplement du faux texte employé dans le design de page afin de réaliser un livre spécimen de polices de texte. Il n'a rien de réel. Le Lorem Ipsum est souvent utilisé dans les logiciels de traitement de texte. Le Lorem Ipsum est un texte générique qui a été utilisé depuis des siècles et se trouve dans de nombreux livres, manuscrits et imprimés. Le Lorem Ipsum est un texte générique qui a été utilisé depuis des siècles et se trouve dans de nombreux livres, manuscrits et imprimés.

Contrairement à une opinion répandue, le Lorem Ipsum n'est pas un texte latin. Il est en fait un texte en latin qui a été utilisé depuis des siècles et se trouve dans de nombreux livres, manuscrits et imprimés. Le Lorem Ipsum est un texte générique qui a été utilisé depuis des siècles et se trouve dans de nombreux livres, manuscrits et imprimés.

Lien

1. [Google](#)
2. [Bing](#)
3. [Horaire](#)
4. [^](#) Vers le haut de la page

## Elie MATTA - INF #00000 - Option OGL

Séance/Jour	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
08:00-9:30				Creation Web	Compilateur	 > <a href="#">Voir l'image originale</a>	
9:45 - 11:15	Normes et protocoles	Francais			Atelier de Genie Logiciel		
11:30 - 1:00		Oracle Forms and Reports	System decisionel		Intelligence Aritificielle		
2:00 - 3:30	Analyse 2	Applications mobiles	Electronique de base	Programmation Web	Anglais		
3:45 - 5:15		Dessin Vectoriel					
5:30 - 7:00							

Lien

- [Page principale](#)

# Les éléments HTML

Un élément HTML est formé d'une  
balise HTML avec le contenu

Exemple: `<p>` Ceci est un paragraphe `</p>`

# **Les blocs HTML**

2 types



**Block:** Un retour à la ligne est généré avant et après l'affichage de l'élément. L'élément fonctionne comme une boîte.

**Exemple:** <h1>, <p>

**Inline:** L'élément est affiché dans le flot, sans retour à la ligne.

**Exemple:** `<b>`, `<img>`

# **Taille de la police**

Changement à partir des balises HTML ou en utilisant les unités de mesures

## I. Changement de la taille de police à l'aide des balises HTML

- <b>** → Utilisé pour spécifier le texte en gras.
- <big>** → Utilisé pour spécifier le texte plus grand.
- <i>** → *Utilisé pour spécifier le texte en italique.*
- <small>** → Utilisé pour spécifier le texte plus petit.
- <tt>** → Ceci est un text Teletype

## II. Changement de la taille de police à l'aide d'une des 4 unités de mesures

### 1. Pixel

- Les pixels ont une taille fixe.
- Utilisés pour supporter les écrans d'ordinateurs.
- Ne s'adaptent pas aux appareils mobiles.

### 2. em

Les unités 'em' dépendent de la police de caractères.

**Exemple:** Si la taille de la police sur vos écrans est 12px, donc 1 em = 12px et 1.5 em = 18px

### 3. Pourcentage

- Évolutives (scalable) comme l'unité de mesure 'em'
- Utilise le pourcentage (%) pour définir la taille

**Exemple:** Si la taille de la police sur vos écrans est 12px, donc 100% = 12px et 50% = 6px

### 4. Points

- Les points sont traditionnellement utilisées dans la presse écrite (tout ce qui doit être imprimé sur du papier, etc.)

72 points = 1 pouce. (4 pouces = 1 main)

seance2.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<html xmlns = "http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="FR">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Bienvenue sur mon site web</title>
  </head>
  <body>
```

```
<h1>Votre nom et prénom</h1>
```

## Les titres

<!-- h1 jusqu'a h6 sont des titres.  
<h1> définit le titre le plus important.  
<h6> definit le titre le moins important. -->

```

```

## Les images

Ce sont les balises seuls <img/>

Utilisation:

- Etape 1: Mettre dans l'attribut "src", le chemin où l'image existe
- Etape 2: Mettre dans l'attribut "alt", le texte alternatif.

Ce texte sera affiché à la place de l'image si celle-ci ne peut pas être téléchargée



```
<label>Nom et Prénom:</label> <br/>
```

```
<div> <!-- Représentation avec des calques pour mieux afficher la mise en page -->
```

```
<p> <!-- Déclaration d'un paragraphe -->
```

```
<strong>Le Lorem Ipsum</strong> est simplement du faux texte  
<i>employé</i> dans la composition <em>et la mise en page</em>  
avant impression. Le Lorem Ipsum est le faux texte standard de  
l'imprimerie depuis les années <sup>1500</sup>, quand un peintre  
anonyme assembla ensemble des morceaux de texte pour réaliser  
un livre spécimen de polices de texte.
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div>
```

```
<p>
```

```
<ol>
```

```
<li>Google</li>
```

```
<li>Bing</li>
```

```
<li>Youtube</li>
```

```
<li>MSN</li>
```

```
</ol>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## Les listes

1. Une liste **ordonnée** commence par la balise `<ol>`.

Chaque élément de la liste commence par la balise `<li>`.

2. Une liste **non-ordonnée** commence par la balise `<ul>`.

Chaque élément de la liste commence par la balise `<li>`.

# **Les liens**

- Ce sont les balises <a>
- Utilisation: Mettre le lien dans l'attribut "href"

Deux types de liens

# 1. Lien relatif

`<a href="seance1.html" title="Ouvrir le fichier exemple1">Exemple 1</a>`



L'attribut title affiche  
une bulle d'aide



Le contenu de la balise <a>

## 2. Lien externe

`<a href="http://www.google.com">Allez sur Google.com</a>`

# Autres utilisations des liens

# 1. Ouvrir les liens dans une nouvelle fenêtre

```
<a href="seance1.html" target="_blank">Go to exemple1</a>  
<!-- Ouvrir un lien relatif dans un nouvel onglet-->
```



## 2. Lien pour envoyer un email

`<a href="mailto:em@eliematta.com">Contactez moi</a>`

### 3. Lien vers une ancre\*

**Définition: Une ancre est un point de repère que vous pouvez mettre dans vos pages HTML**

## Utilisation:

Etape 1: Pour créer une ancre, il suffit de rajouter l'attribut id à une balise qui va alors servir de repère.

Etape 2: Faire un lien comme d'habitude, mais cette fois l'attribut href contiendra un dièse (#) suivi du nom de l'ancre.

## Exemple d'utilisation d'une ancre

### Etape 1:

Modifier une balise dans le document HTML  
et ajouter l'attribut suivant: **id = "go-to-info"**

Etape 2:

`<a href="#go-to-info">Lien vers une ancre</a>`

Exemple 2: Lien vers une ancre située dans une autre page

### Etape 1:

Modifier une balise dans le fichier seance1.html et ajouter l'attribut suivant: `id = "info-seance1"`

### Etape 2:

Créer un lien dans le fichier seance2.html

`<a href="seance1.html#info-seance1">Lien vers une ancre</a>`

# horaire.html

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" >
  <head>
    <title>Horaire</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
    charset=utf-8" />
  </head>
  <body>
```

```
    <h3>Elie MATTA - INF #00000 - Option OGL</h3>
```

```
    <!-- Declaration d'un tableau -->
```

```
    <table width="200px" border="1" cellspacing="2" cellpadding="3">
```

largeur 200px      bordure 1px    espacement entre cellules    espacement du cadre de la cellule

```
    <tr> <!-- Déclaration d'une ligne dans le tableau -->
```

```
      <th> <!-- Déclaration d'une en-tête -->
```

```
        Séance/Jour
```

```
      </th>
```



### <h3>Elie MATTA - INF #00000 - Option OGL</h3>

<!-- Déclaration d'un tableau -->

<table width="200px" border="1" cellspacing="2" cellpadding="3">

largeur 200px      bordure 1px    espacement entre cellules    espacement du cadre de la cellule

<tr> <!-- Déclaration d'une ligne dans le tableau -->

<th> <!-- Déclaration d'une en-tête -->

Séance/Jour

</th>

<th>Lundi</th>

<th>Mardi</th>

<th>Mercredi</th>

<th>Jeudi</th>

<th>Vendredi</th>

<th>Samedi</th>

<th>Dimanche</th>

</tr>

<tr>

<th>08:00-9:30</th> <!-- Déclaration d'une cellule en-tête dans le tableau -->

<td>&nbsp;</td> <!-- Déclaration d'une cellule dans le tableau -->

<td>&nbsp;</td> <!-- &nbsp; = non breaking space = Espace vide -->

<td>&nbsp;</td>

<td>Création Web</td>

```
<th>Vendredi</th>
<th>Samedi</th>
<th>Dimanche</th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<th>08:00-9:30</th> <!-- Déclaration d'une cellule en-tête dans le tableau -->
```

```
<td>&nbsp;</td> <!-- Déclaration d'une cellule dans le tableau -->
```

```
<td>&nbsp;</td> <!-- &nbsp; = non breaking space = Espace vide -->
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td>Création Web</td>
```

```
<td>Compilateur</td>
```

```
<td colspan="2" rowspan="6">
```

```
<!-- colspan va prendre la place de 2 colonnes. rowspan va prendre la place de 6 lignes -->
```

```

```

```
<a href="http://goo.gl/KRSb8" target="_blank">
```

```
> Voir l'image originale
```

```
</a>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
....
```

...

</table> <!-- Fermeture du tableau -->

<div>

<p>

Lien

<ul>

<li><a href="seance2.html">Page principale</a></li>

</ul>

</p>

</div>

</body>

</html>